

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**  
**Escuela de Artes Plásticas y Audiovisuales**  
**Listado de Optativas**  
**Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Arte Digital**

OPTATIVAS								
No	Código	Asignaturas	HT/HP <sup>1</sup> por periodo	HT por semana	HP por semana	HT/HP por semana	Total Créditos por periodo	Requisitos
<b>Optativas Disciplinarias/ Complementarias</b>								
<b>Conocimientos Generales</b>								
1	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251
2	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO
3	ADIM 602	Teoría de la Comunicación	72	2	2	4	4	IDDI 200
4	ADIM 603	Legislación y Derechos de Autor	72	2	2	4	4	IDDI 200
5	ADIM 604	Financiamiento	72	2	2	4	4	IDDI 200
<b>Animación</b>								
6	ADIM 605	Animación 2D Avanzada	72	2	2	4	4	ADIM 008
7	ADIM 606	Rigging y Animación de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 011
8	ADIM 607	Post-Producción	72	2	2	4	4	ADIM 610
9	ADIM 608	Dibujo II	72	2	2	4	4	ADIM 005
10	ADIM 609	Modelado de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 010
11	ADIM 610	Iluminación y Render	72	2	2	4	4	ADIM 010
12	ADIM 611	Conceptualización y Desarrollo Visual	72	2	2	4	4	ADIM 608
13	ADIM 612	Diseño de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 608
14	ADIM 613	Efectos Especiales	72	2	2	4	4	ADIM 011
15	ADIM 614	Animación Facial	72	2	2	4	4	ADIM 606
16	ADIM 615	Teoría del Color e Iluminación	72	2	2	4	4	ADIM 610
17	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	ADIM 620
18	ADIM 617	Dibujo Artístico	72	2	2	4	4	ADIM 608
19	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R
20	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	ADIM 618
21	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R
<b>Videojuegos</b>								
22	ADIM 621	Diseño de Videojuegos	72	2	2	4	4	BÁSICO
23	ADIM 622	Metodologías Ágiles	72	2	2	4	4	S/R
24	ADIM 623	Arquitectura de Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 018
25	ADIM 624	Física para Videojuegos	72	2	2	4	4	S/R
26	ADIM 625	Diseño de Niveles	72	2	2	4	4	ADIM 621
27	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621
28	ADIM 627	Gráficos por Computadora I	72	2	2	4	4	ADIM 012, ADIM 016
29	ADIM 628	Simulación	72	2	2	4	4	ADIM 613

30	ADIM 629	Inteligencia Artificial I	72	2	2	4	4	ADIM 016
31	ADIM 630	Gamification	72	2	2	4	4	ADIM 623
32	ADIM 631	Gráficos por Computadora II	72	2	2	4	4	ADIM 627
33	ADIM 632	Inteligencia Artificial II	72	2	2	4	4	ADIM 611
34	ADIM 633	Realidad Virtual	72	2	2	4	4	ADIM 631
35	ADIM 634	Realidad Aumentada	72	2	2	4	4	ADIM 631
36	ADIM 635	Modelado para Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 010
37	ADIM 636	Desarrollo Web	72	2	2	4	4	BÁSICO
38	ADIM 637	Videojuegos Multijugador	72	2	2	4	4	ADIM 623
39	ADIM 638	Videojuegos para Dispositivos Móviles	72	2	2	4	4	ADIM 623
40	ADIM 639	Captura de Movimiento	72	2	2	4	4	ADIM 606
<b>Complementarias</b>								
41	CINM 803	Corrección de Color	72	2	2	4	4	ADIM 610
42	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
43	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
44	APLM 620	Taller de Experimentación Textil	72	2	2	4	4	S/R
45	CINM 804	Edición y gráficos en movimiento	72	2	2	4	4	S/R
46	APLM 621	Química, Luz y Color	72	2	2	4	4	S/R
47	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
48	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
49	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
50	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
51	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
52	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
53	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
54	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
55	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
56	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
57	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
58	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
59	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
60	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
61	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
62	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
63	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
64	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
65	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración oral	72	2	2	4	4	S/R