

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**  
**Vicerrectoría de Docencia**  
**Listado de Optativas**  
**Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Arte Digital**

<b>OPTATIVAS</b>								
No	Código	Asignaturas	HT/HP <sup>1</sup> por periodo	HT por semana	HP por semana	HT/HP por semana	Total Créditos por periodo	Requisitos
<b>Optativas Disciplinarias/ Complementarias</b>								
<b>Conocimientos Generales</b>								
1	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251
2	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO
3	ADIM 602	Teoría de la Comunicación	72	2	2	4	4	IDDI 200
4	ADIM 603	Legislación y Derechos de Autor	72	2	2	4	4	IDDI 200
5	ADIM 604	Financiamiento	72	2	2	4	4	IDDI 200
6	CINM 803	Corrección de Color	72	2	2	4	4	ADIM 610
7	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
8	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
9	APLM 620	Taller de Experimentación Textil	72	2	2	4	4	S/R
<b>Animación</b>								
10	ADIM 605	Animación 2D Avanzada	72	2	2	4	4	ADIM 008
11	ADIM 606	Rigging y Animación de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 011
12	ADIM 607	Post-Producción	72	2	2	4	4	ADIM 610
13	ADIM 608	Dibujo II	72	2	2	4	4	ADIM 005
14	ADIM 609	Modelado de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 010
15	ADIM 610	Iluminación y Render	72	2	2	4	4	ADIM 010
16	ADIM 611	Conceptualización y Desarrollo Visual	72	2	2	4	4	ADIM 608
17	ADIM 612	Diseño de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 608
18	ADIM 613	Efectos Especiales	72	2	2	4	4	ADIM 011
19	ADIM 614	Animación Facial	72	2	2	4	4	ADIM 606
20	ADIM 615	Teoría del Color e Iluminación	72	2	2	4	4	ADIM 610
21	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	ADIM 620
22	ADIM 617	Dibujo Artístico	72	2	2	4	4	ADIM 608
23	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R
24	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	ADIM 618
25	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R
<b>Videojuegos</b>								
26	ADIM 621	Diseño de Videojuegos	72	2	2	4	4	BÁSICO
27	ADIM 622	Metodologías Ágiles	72	2	2	4	4	S/R

28	ADIM 623	Arquitectura de Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 018
29	ADIM 624	Física para Videojuegos	72	2	2	4	4	S/R
30	ADIM 625	Diseño de Niveles	72	2	2	4	4	ADIM 621
31	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621
32	ADIM 627	Gráficos por Computadora I	72	2	2	4	4	ADIM 012, ADIM 016
33	ADIM 628	Simulación	72	2	2	4	4	ADIM 613
34	ADIM 629	Inteligencia Artificial I	72	2	2	4	4	ADIM 016
35	ADIM 630	Gamification	72	2	2	4	4	ADIM 623
36	ADIM 631	Gráficos por Computadora II	72	2	2	4	4	ADIM 627
37	ADIM 632	Inteligencia Artificial II	72	2	2	4	4	ADIM 611
38	ADIM 633	Realidad Virtual	72	2	2	4	4	ADIM 631
39	ADIM 634	Realidad Aumentada	72	2	2	4	4	ADIM 631
40	ADIM 635	Modelado para Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 010
41	ADIM 636	Desarrollo Web	72	2	2	4	4	BÁSICO
42	ADIM 637	Videojuegos Multijugador	72	2	2	4	4	ADIM 623
43	ADIM 638	Videojuegos para Dispositivos Móviles	72	2	2	4	4	ADIM 623
44	ADIM 639	Captura de Movimiento	72	2	2	4	4	ADIM 606
45	CINM 804	Edición y gráficos en movimiento	72	2	2	4	4	S/R
46	APLM 621	Química, Luz y Color	72	2	2	4	4	S/R
47	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
48	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
49	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
50	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
51	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
52	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
53	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
54	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
55	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
56	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
57	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
58	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
59	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
60	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
61	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
62	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
63	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
64	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
65	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración oral	72	2	2	4	4	S/R

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**  
**Vicerrectoría de Docencia**  
**Listado de Optativas**  
**Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Artes Plásticas**

OPTATIVAS								
No	Código	Asignaturas	HT/HP <sup>1</sup> por periodo	HT por semana	HP por semana	HT/HP por semana	Total Créditos por periodo	Requisitos
<b>Optativas Disciplinarias/ Complementarias</b>								
1	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
2	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
3	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
4	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
5	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
6	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
7	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
8	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
9	ADIM 605	Animación 2D Avanzada	72	2	2	4	4	ADIM 008
10	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	APLM 004
11	ADIM 611	Conceptualización y Desarrollo Visual	72	2	2	4	4	ADIM 608
12	ADIM 609	Modelado de Personajes	72	2	2	4	4	APLM 004
13	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	APLM 251
14	ADIM 604	Financiamiento	72	2	2	4	4	APLM 002
15	ADIM 010	Modelado de Escenarios	72	2	2	4	4	APLM 004
16	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
17	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
18	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
19	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
20	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
21	APLM 613	Performance II	72	2	2	4	4	APLM 609
22	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
23	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
24	APLM 616	Fundamentos de Iconografía	72	2	2	4	4	APLM 010
25	APLM 617	Taller de Gráfica Experimental	72	2	2	4	4	APLM 256
26	APLM 618	Escultura Experimental	72	2	2	4	4	APLM 004
27	APLM 619	Taller de Creación Literaria	72	2	2	4	4	APLM 010

28	CINM 804	Edición y gráficos en movimiento	72	2	2	4	4	S/R
29	APLM 620	Taller de Experimentación Textil	72	2	2	4	4	S/R
30	APLM 621	Química, Luz y Color	72	2	2	4	4	S/R
31	ADIM 636	Desarrollo Web	72	2	2	4	4	BÁSICO
32	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621
33	ADIM 625	Diseño de Niveles	72	2	2	4	4	ADIM 622
34	ADIM 621	Diseño de Videojuegos	72	2	2	4	4	BÁSICO
35	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R
36	ADIM 624	Física para Videojuegos	72	2	2	4	4	S/R
37	ADIM 622	Metodologías Ágiles	72	2	2	4	4	S/R
38	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO
30	ADIM 253	Estética	72	2	2	4	4	ADIM 251
40	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
41	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251
42	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R
43	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
44	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
45	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
46	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
47	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración oral	72	2	2	4	4	S/R

**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**  
**Vicerrectoría de Docencia**  
**Listado de Optativas**  
**Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Cinematografía**

OPTATIVAS								
No	Código	Asignaturas	HT/HP <sup>1</sup> por periodo	HT por semana	HP por semana	HT/HP por semana	Total Créditos por periodo	Requisitos
<b>Disciplinarias</b>								
<b>Optativa I</b>								
1	CINM 600	Cinefotografía e Iluminación Avanzada	90	2	3	5	6	CINM 261
2	CINM 601	Sonido Directo Avanzado	90	2	3	5	6	CINM 011
<b>Optativa II</b>								
1	CINM 602	Estética de la iluminación	90	2	3	5	6	CINM 600
2	CINM 603	Postproducción Sonora Avanzada	90	2	3	5	6	CINM 601
<b>Complementarias</b>								
1	ADIM 604	Financiamiento	72	2	2	4	4	CINM 016
2	CINM 800	Gestión Cultural II	72	2	2	4	4	CINM 271
3	ADIM 603	Legislación y Derechos de Autor	72	2	2	4	4	CINM 016
4	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R
5	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251
6	ADIM 253	Estética	72	2	2	4	4	ADIM 251
7	CINM 801	Teoría del Color e Iluminación	72	2	2	4	4	S/R
8	ADIM 602	Teoría de la Comunicación	72	2	2	4	4	IDCN 200
9	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
10	CINM 803	Corrección de Color	72	2	2	4	4	CINM 261
11	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
12	CINM 804	Edición y Gráficos en Movimiento	72	2	2	4	4	S/R
13	CINM 805	Seminario de Proyecto de Titulación	72	2	2	4	4	IDCN 201
14	APLM 620	Taller de Experimentación Textil	72	2	2	4	4	S/R
15	APLM 621	Química, Luz y Color	72	2	2	4	4	S/R
16	ADIM 636	Desarrollo Web	72	2	2	4	4	BÁSICO

17	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621
18	ADIM 625	Diseño de Niveles	72	2	2	4	4	ADIM 621
19	ADIM 621	Diseño de Videojuegos	72	2	2	4	4	BÁSICO
20	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R
21	ADIM 624	Física para Videojuegos	72	2	2	4	4	S/R
22	ADIM 622	Metodologías Ágiles	72	2	2	4	4	S/R
23	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO
24	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
25	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
26	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
27	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
28	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
29	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
30	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
31	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
32	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
33	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
34	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
35	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
36	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
37	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	APLM 004
38	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	ADIM 621
39	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
40	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
41	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
42	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
43	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración oral	72	2	2	4	4	S/R