Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Vicerrectoría de Docencia

Listado de Optativas

Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Arte Digital

No. Codigo Casignaturas MTJRP por periodo Semana Semana Semana Créditos por periodo Semana Créditos por periodo Semana Créditos por periodo Semana Créditos por periodo Semana Sem	Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Arte Digital OPTATIVAS												
Perfole Perf	Na	Cádina	Acianaturas			HP por	HT/HP por	Total	Dogwisitos				
ADIM 600	NO	Coalgo	Asignaturas	periodo	semana	semana	semana	Créditos por	Requisitos				
1 ADIM 600 Antropologia Cultural 72 2 2 4 4 ADIM 51			Optativa	s Disciplinaria	as/ Compleme	ntarías							
2	Conocimientos Generales												
3	1	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251				
A DIM 602	2	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO				
5	3	ADIM 602	Teoría de la Comunicación	72	2	2	4	4	IDDI 200				
CINM 803 Corrección de Color 72 2 2 4 4 ADIM APLMO		ADIM 603	Legislación y Derechos de Autor	72	2		4	4	IDDI 200				
APLM 614 Caracterización 72 2 2 4 4 ADIM 618	_	ADIM 604	Financiamiento	72	2		4	4	IDDI 200				
APLM 614 Caracterización 72 2 2 4 4 ADIM 618	6	CINM 803	Corrección de Color	72	2	2	4	4	ADIM 610				
S									APLM 003 o				
8 APLM 615 Dibujo de Figura Humana 72 2 2 4 4 ADIM 578	7	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	ADIM 620 o				
9									CINM 262				
ADIM 605	_						 	ł	ADIM 608				
10	9	APLM 620	Taller de Experimentación Textil			2	4	4	S/R				
11	10	ADIM COF	lanimanián 2D Avenneda			2	1 4	1 4	A D.I.M. 000				
12	10	ADIM 605	Animación 2D Avanzada	12	2	2	4	4	ADIM 008				
13	11	ADIM 606	Rigging y Animación de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 011				
14 ADIM 609 Modelado de Personajes 72 2 2 4 4 ADIM 15 ADIM 610 Illminación y Render 72 2 2 2 4 4 ADIM 611	12	ADIM 607	Post-Producción	72	2	2	4	4	ADIM 610				
15	13	ADIM 608	<u> </u>	72			4	4	ADIM 005				
To ADIM 611 Conceptualización y Desarrollo To You You You You ADIM 612 Diseño de Personajes To To ADIM 612 Diseño de Personajes To To ADIM 613 Efectos Especiales To To ADIM 614 Animación Facial To To ADIM 615 Teoria del Color e lluminación To To To To ADIM 614 Animación Facial To To To To ADIM 615 Teoria del Color e lluminación To To To To ADIM 616 Escultura Digital To To To To ADIM 616 Escultura Digital To To To To ADIM 616 Escultura Digital To To To To To ADIM 617 Dibujo Artístico To To To To To ADIM 618 Fotografía To To To To To To To T			,				4	4	ADIM 010				
ADIM 611	15	ADIM 610	Iluminación y Render	72	2	2	4	4	ADIM 010				
18 ADIM 613 Efectos Especiales 72 2 2 4 4 ADIM 19 19 ADIM 614 Animación Facial 72 2 2 4 4 ADIM 20 1 ADIM 615 Teoría del Color e Iluminación 72 2 2 4 4 ADIM 21 1 ADIM 616 Escultura Digital 72 2 2 4 4 ADIM 21 22 ADIM 617 Dibujo Artístico 72 2 2 4 4 ADIM 21 23 ADIM 618 Fotografía 72 2 2 4 4 ADIM 25 4 ADIM 619 Stopmotion 72 2 2 4 4 ADIM 25 5 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 S/F 27 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 4 4 S/F 27 ADIM 622	16	ADIM 611		72	2	2	4	4	ADIM 608				
19 ADIM 614 Animación Facial 72 2 2 4 4 ADIM 615 12 ADIM 615 Teoría del Color e lluminación 72 2 2 4 4 ADIM 617 21 ADIM 617 Dibujo Artistico 72 2 2 4 4 ADIM 617 23 ADIM 618 Fotografía 72 2 2 4 4 ADIM 618 24 ADIM 619 Stopmotion 72 2 2 4 4 ADIM 620 25 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 621 26 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 2 4 4 S/F 27 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 4 4 ADIM 28 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 4 4 S/F 29 </td <td>17</td> <td>ADIM 612</td> <td>Diseño de Personajes</td> <td>72</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>4</td> <td>4</td> <td>ADIM 608</td>	17	ADIM 612	Diseño de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 608				
20 ADIM 615 Teoría del Color e Iluminación 72 2 2 4 4 ADIM 21 ADIM 616 Escultura Digital 72 2 2 2 4 4 ADIM 22 ADIM 617 Dibujo Artístico 72 2 2 2 4 4 ADIM 23 ADIM 618 Fotografía 72 2 2 2 4 4 ADIM 24 ADIM 619 Stopmotion 72 2 2 2 4 4 ADIM 25 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 26 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 27 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 28 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 30 ADIM 625 Diseño de Miveles 72 2 2 2 4 4 ADIM 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 2 4 4 ADIM 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora 72 2 2 2 4 4 ADIM 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 34 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 2 4 4 ADIM 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora 72 2 2 2 4 4 ADIM 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial 72 2 2 2 4 4 ADIM 38 ADIM 633 Gráficos por Computadora 72 2 2 2 4 4 ADIM 39 ADIM 634 Realidad Virtual 72 2 2 2 4 4 ADIM 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 2 4 4 ADIM 42 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 43 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 45 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4	18	ADIM 613	Efectos Especiales	72	2	2	4	4	ADIM 011				
ADIM 616 Escultura Digital 72 2 2 4 4 ADIM 617	19	ADIM 614	Animación Facial	72	2	2	4	4	ADIM 606				
22 ADIM 617 Dibujo Artístico 72 2 2 4 4 ADIM 618 23 ADIM 618 Fotografía 72 2 2 4 4 ADIM 620 24 ADIM 629 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 620 25 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 621 26 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 2 4 4 S/F 27 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 2 4 4 S/F 28 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 627 30 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 627 31 ADIM 625 Diseño de Necánicas 72 2 2 4 4 ADIM	20	ADIM 615	Teoría del Color e Iluminación	72	2	2	4	4	ADIM 610				
23 ADIM 618 Fotografía 72 2 2 4 4 ADIM 619 Stopmotion 72 2 2 4 4 ADIM 625 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 625 ADIM 620 Escultura 72 2 2 2 4 4 ADIM 627 ADIM 620 Issorio de Videojuegos 72 2 2 4 4 BÁSIG 27 2 2 4 4 BÁSIG 27 2 2 4 4 ADIM 627 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 2 4 4 ADIM 628 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 627 S/F 2 2 2 4 4 ADIM 628 Fisica para Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 631 ADIM 626 Diseño de Niveles 72 2 2 2 4 4	21	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	ADIM 620				
24 ADIM 619 Stopmotion 72 2 2 4 4 ADIM 620 25 ADIM 620 Escultura 72 2 2 4 4 S/F Videojuegos 26 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 4 4 BÁSII 28 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 4 4 ADIM 628 28 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 629 30 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 629 31 ADIM 625 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 631 32 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 631 33 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 4 4 <t< td=""><td>22</td><td>ADIM 617</td><td>Dibujo Artístico</td><td>72</td><td>2</td><td>2</td><td>4</td><td>4</td><td>ADIM 608</td></t<>	22	ADIM 617	Dibujo Artístico	72	2	2	4	4	ADIM 608				
Second	23	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R				
Section Sect	24	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	ADIM 618				
26 ADIM 621 Diseño de Videojuegos 72 2 2 4 4 BÁSIC 27 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 4 4 S/F 28 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 30 ADIM 625 Diseño de Niveles 72 2 2 2 4 4 ADIM 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 2 4 4 ADIM 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 2 4 4 ADIM 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 2	25	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R				
27 ADIM 622 Metodologías Ágiles 72 2 2 4 4 S/F 28 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 30 ADIM 625 Diseño de Niveles 72 2 2 4 4 ADIM 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 2 4 4 ADIM 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 34 ADIM 628 Simulación 72 2 2 4 4 ADIM 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 4 4 ADIM 3				Videoju	uegos								
28 ADIM 623 Arquitectura de Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 29 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 4 4 S/F 30 ADIM 625 Diseño de Niveles 72 2 2 4 4 ADIM 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 4 4 ADIM 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 2 4 4 ADIM 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 2 4 4 ADIM 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM	-		, ,				4	4	BÁSICO				
29 ADIM 624 Física para Videojuegos 72 2 2 4 4 S/F 30 ADIM 625 Diseño de Niveles 72 2 2 4 4 ADIM 631 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 631 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 2 4 4 ADIM 630 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 2 4 4 ADIM 631 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 4 4 ADIM 631 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 4 4 ADIM 631 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 631 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM	27	ADIM 622	<u> </u>		2		4	4	S/R				
30 ADIM 625 Diseño de Niveles 72 2 2 4 4 ADIM 631 31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 631 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 4 4 ADIM 631 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 4 4 ADIM 631 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 4 4 ADIM 635 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 4 4 ADIM 636 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 637 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639	-		1 ' ' '				-	†	ADIM 018				
31 ADIM 626 Diseño de Mecánicas 72 2 2 4 4 ADIM 627 32 ADIM 627 Gráficos por Computadora I 72 2 2 4 4 ADIM 628 33 ADIM 628 Simulación 72 2 2 4 4 ADIM 633 34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 4 4 ADIM 633 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 4 4 ADIM 636 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 637 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 64	_								S/R				
ADIM 627 Gráficos por Computadora									ADIM 621				
ADIM 627 Graficos por Computadora 72 2 2 4 4 ADIM	31	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621				
34 ADIM 629 Inteligencia Artificial I 72 2 2 4 4 ADIM 635 35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 4 4 ADIM 636 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 637 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 2 4 4 ADIM 640 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 640 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 640 43 ADIM 638 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 <t< td=""><td>32</td><td>ADIM 627</td><td>Gráficos por Computadora I</td><td>72</td><td>2</td><td>2</td><td>4</td><td>4</td><td>ADIM 012, ADIM 016</td></t<>	32	ADIM 627	Gráficos por Computadora I	72	2	2	4	4	ADIM 012, ADIM 016				
35 ADIM 630 Gamification 72 2 2 4 4 ADIM 631 36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 637 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 4 4 ADIM 64 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 64 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 64 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 64 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 2 4 4 ADIM 64 </td <td>33</td> <td>ADIM 628</td> <td>Simulación</td> <td>72</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>4</td> <td>4</td> <td>ADIM 613</td>	33	ADIM 628	Simulación	72	2	2	4	4	ADIM 613				
36 ADIM 631 Gráficos por Computadora II 72 2 2 4 4 ADIM 637 37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 4 4 ADIM 64 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 2 4 4 ADIM 64 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 64 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 64 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 2 4 4 ADIM 64 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4	34	ADIM 629	Inteligencia Artificial I	72	2	2	4	4	ADIM 016				
37 ADIM 632 Inteligencia Artificial II 72 2 2 4 4 ADIM 638 38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 4 4 ADIM 64 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 64 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 64 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 64 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 2 4 4 ADIM 64 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 64	35	ADIM 630	Gamification	72	2	2	4	4	ADIM 623				
38 ADIM 633 Realidad Virtual 72 2 2 4 4 ADIM 639 39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 4 4 ADIM 636 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 636 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 637 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 638 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 2 4 4 ADIM 639 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 639	36	ADIM 631	Gráficos por Computadora II	72	2	2	4	4	ADIM 627				
39 ADIM 634 Realidad Aumentada 72 2 2 4 4 ADIM 64 40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 64 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 ADIM 64 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 64 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 2 4 4 ADIM 64 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 2 4 4 ADIM 64	37	ADIM 632	Inteligencia Artificial II	72	2	2	4	4	ADIM 611				
40 ADIM 635 Modelado para Videojuegos 72 2 2 4 4 ADIM 64 41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 BÁSIG 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 63 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 4 4 ADIM 63 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 63	38	ADIM 633	Realidad Virtual	72	2	2	4	4	ADIM 631				
41 ADIM 636 Desarrollo Web 72 2 2 4 4 BÁSIG 42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 638 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 4 4 ADIM 638 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 639	39		+	72	2		4	4	ADIM 631				
42 ADIM 637 Videojuegos Multijugador 72 2 2 4 4 ADIM 638 43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 4 4 ADIM 639 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 639	40	ADIM 635		72	2		4	4	ADIM 010				
43 ADIM 638 Videojuegos para Dispositivos Móviles 72 2 2 4 4 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 639 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 639			+						BÁSICO				
43 ADIM 638 Móviles 72 2 2 4 4 ADIM 639 44 ADIM 639 Captura de Movimiento 72 2 2 4 4 ADIM 639	42	ADIM 637		72	2	2	4	4	ADIM 623				
	43	ADIM 638	1	72	2	2	4	4	ADIM 623				
	44	ADIM 639	Captura de Movimiento	72	2	2	4	4	ADIM 606				
Optativas Complementarias				ptativas Com	plementarias								

45	CINM 804	Edición y gráficos en movimiento	72	2	2	4	4	S/R
46	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
47	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
48	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
49	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
50	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
51	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
52	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
53	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
54	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
55	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
56	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
57	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
58	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
59	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
60	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
61	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
62	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
63	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
64	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
65	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
66	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración ora	72	2	2	4	4	S/R
67	ADIM 643	Artes, Medios y Tecnologías	72	2	2	4	4	S/R
68	ADIM 644	Cine Siliente	72	2	2	4	4	S/R