Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Listado de Optativas
Plan de Estudios 2013: Licenciatura en Arte Digital

OPTATIVAS								
No	**Código**	**Asignaturas**	**HT/HP[1] por periodo**	**HT por semana**	**HP por semana**	**HT/HP por semana**	**Total Créditos por**	**Requisitos**
Optativas Disciplinarias/ Complementarías								
Conocimientos Generales								
1	ADIM 600	Antropología Cultural	72	2	2	4	4	ADIM 251
2	ADIM 601	Música y Sonido	72	2	2	4	4	BÁSICO
3	ADIM 602	Teoría de la Comunicación	72	2	2	4	4	IDDI 200
4	ADIM 603	Legislación y Derechos de Autor	72	2	2	4	4	IDDI 200
5	ADIM 604	Financiamiento	72	2	2	4	4	IDDI 200
6	CINM 803	Corrección de Color	72	2	2	4	4	ADIM 610
7	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
8	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
9	APLM 620	Taller de Experimentación Textil	72	2	2	4	4	S/R
Animación								
10	ADIM 605	Animación 2D Avanzada	72	2	2	4	4	ADIM 008
11	ADIM 606	Rigging y Animación de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 011
12	ADIM 607	Post-Producción	72	2	2	4	4	ADIM 610
13	ADIM 608	Dibujo II	72	2	2	4	4	ADIM 005
14	ADIM 609	Modelado de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 010
15	ADIM 610	Iluminación y Render	72	2	2	4	4	ADIM 010
16	ADIM 611	Conceptualización y Desarrollo Visual	72	2	2	4	4	ADIM 608
17	ADIM 612	Diseño de Personajes	72	2	2	4	4	ADIM 608
18	ADIM 613	Efectos Especiales	72	2	2	4	4	ADIM 011
19	ADIM 614	Animación Facial	72	2	2	4	4	ADIM 606
20	ADIM 615	Teoría del Color e Iluminación	72	2	2	4	4	ADIM 610
21	ADIM 616	Escultura Digital	72	2	2	4	4	ADIM 620
22	ADIM 617	Dibujo Artístico	72	2	2	4	4	ADIM 608
23	ADIM 618	Fotografía	72	2	2	4	4	S/R
24	ADIM 619	Stopmotion	72	2	2	4	4	ADIM 618
25	ADIM 620	Escultura	72	2	2	4	4	S/R
Videojuegos								
26	ADIM 621	Diseño de Videojuegos	72	2	2	4	4	BÁSICO
27	ADIM 622	Metodologías Ágiles	72	2	2	4	4	S/R
28	ADIM 623	Arquitectura de Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 018
29	ADIM 624	Física para Videojuegos	72	2	2	4	4	S/R
30	ADIM 625	Diseño de Niveles	72	2	2	4	4	ADIM 621
31	ADIM 626	Diseño de Mecánicas	72	2	2	4	4	ADIM 621
32	ADIM 627	Gráficos por Computadora I	72	2	2	4	4	ADIM 012, ADIM 016
33	ADIM 628	Simulación	72	2	2	4	4	ADIM 613
34	ADIM 629	Inteligencia Artificial I	72	2	2	4	4	ADIM 016
35	ADIM 630	Gamification	72	2	2	4	4	ADIM 623
36	ADIM 631	Gráficos por Computadora II	72	2	2	4	4	ADIM 627
37	ADIM 632	Inteligencia Artificial II	72	2	2	4	4	ADIM 611
38	ADIM 633	Realidad Virtual	72	2	2	4	4	ADIM 631
39	ADIM 634	Realidad Aumentada	72	2	2	4	4	ADIM 631
40	ADIM 635	Modelado para Videojuegos	72	2	2	4	4	ADIM 010
41	ADIM 636	Desarrollo Web	72	2	2	4	4	BÁSICO
42	ADIM 637	Videojuegos Multijugador	72	2	2	4	4	ADIM 623
43	ADIM 638	Videojuegos para Dispositivos Móviles	72	2	2	4	4	ADIM 623
44	ADIM 639	Captura de Movimiento	72	2	2	4	4	ADIM 606
Optativas Complementarias								

45	CINM 804	Edición y gráficos en movimiento	72	2	2	4	4	S/R
46	APLM 608	Accionismo	72	2	2	4	4	S/R
47	APLM 611	Arte conceptual	72	2	2	4	4	S/R
48	APLM 602	Arte popular	72	2	2	4	4	S/R
49	APLM 612	Arte sonoro	72	2	2	4	4	S/R
50	APLM 603	Filosofía del arte	72	2	2	4	4	S/R
51	APLM 606	Fotografía digital	72	2	2	4	4	S/R
52	APLM 610	Instalación	72	2	2	4	4	S/R
53	APLM 601	Modelado en cerámica	72	2	2	4	4	S/R
54	APLM 607	Museografía	72	2	2	4	4	S/R
55	APLM 609	Performance	72	2	2	4	4	S/R
56	APLM 604	Proyectos en video	72	2	2	4	4	S/R
57	APLM 605	Taller de gráfica	72	2	2	4	4	S/R
58	APLM 600	Tecnologías de comunicación	72	2	2	4	4	S/R
59	CINM 802	Teorías de Medios	72	2	2	4	4	S/R
60	CINM 806	Cocina de Cuentos	72	2	2	4	4	S/R
61	CINM 807	Vinculación Profesional	72	2	2	4	4	S/R
62	ADIM 640	Arte Secuencial	72	2	2	4	4	S/R
63	APLM 614	Caracterización	72	2	2	4	4	APLM 003 o ADIM 620 o CINM 262
64	APLM 615	Dibujo de Figura Humana	72	2	2	4	4	ADIM 608
65	ADIM 641	El arte de la luz y la sombra: teatro de sombras y drama	72	2	2	4	4	S/R
66	ADIM 642	Radio Drama: Diseño sonoro y narración ora	72	2	2	4	4	S/R
67	ADIM 643	Artes, Medios y Tecnologías	72	2	2	4	4	S/R
68	ADIM 644	Cine Siliente	72	2	2	4	4	S/R