



BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
ESCUELA DE ARTES PLÁSTICAS Y AUDIOVISUALES
OTOÑO 2023
LICENCIATURA EN ARTE DIGITAL - PLAN 2021 (MATRÍCULAS 2021 A 2022)

NRC	Clave	Materia	Secc	Días (M = martes, I = miércoles)	Hora	Docente	Salon
15898	ADIS 002	Historia del Arte Audiovisual	OO1	I	1200-1359	RODRIGUEZ - VIDAL MYRNA DALIA	10EMA1/302
15898	ADIS 002	Historia del Arte Audiovisual	OO1		-	RODRIGUEZ - VIDAL MYRNA DALIA	EN LÍNEA
15949	ADIS 004	Estudios de Anatomia	OO1	J	1200-1359	SIERRA - OROZCO LUIS ERNESTO	10EMA1/305
15949	ADIS 004	Estudios de Anatomia	OO1	V	1100-1259	SIERRA - OROZCO LUIS ERNESTO	10EMA1/305
15957	ADIS 005	Arte Secuencial	OO1	LI	1200-1359	HERRERA - ROMERO LUIS	10EMA1/303
15964	ADIS 005	Arte Secuencial	OO2	MJ	1100-1259	HERRERA - ROMERO LUIS	10EMA1/304
15971	ADIS 006	Ilustracion Digital	OO1	I	1800-1859	MEJIA - JUAREZ MIGUEL	EN LÍNEA
15971	ADIS 006	Ilustracion Digital	OO1	V	0700-0959	MEJIA - JUAREZ MIGUEL	10EMA1/201
15979	ADIS 006	Ilustracion Digital	OO2	LI	1400-1559	GOMEZ - RIOS GUILLERMO ARTURO	10EMA1/201
15985	ADIS 007	Animacion	OO1	M	1200-1359	CECENA - CASTRO RICARDO	10EMA1/203
15985	ADIS 007	Animacion	OO1	J	1100-1359	CECENA - CASTRO RICARDO	10EMA1/203
15999	ADIS 007	Animacion	OO2	I	1000-1159	CECENA - CASTRO RICARDO	10EMA1/203
15999	ADIS 007	Animacion	OO2	V	0900-1159	CECENA - CASTRO RICARDO	10ARP1/111
16080	ADIS 008	Modelado y Escultura Digital	OO1	LJ	0700-0859	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/203
16095	ADIS 008	Modelado y Escultura Digital	OO2	I	0800-0959	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/203
16095	ADIS 008	Modelado y Escultura Digital	OO2	V	0700-0859	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/203
16133	ADIS 010	Diseno de Juegos I	OO1	LI	0900-1059	QUIROZ - CLEMENTE ABNER	10CCU2/004
16149	ADIS 010	Diseno de Juegos I	OO2	LI	1100-1259	QUIROZ - CLEMENTE ABNER	10CCU2/004
16183	ADIS 011	Diseno de Juegos II	OO1	M	1000-1159	DIAZ - FURLONG HECTOR ADRIAN	10EMA1/203
16183	ADIS 011	Diseno de Juegos II	OO1		-	DIAZ - FURLONG HECTOR ADRIAN	EN LÍNEA
16218	ADIS 013	Programacion para Artistas II	OO1	LI	1000-1159	GARCIA - ORTIZ OMAR	10EMA1/202
16225	ADIS 014	Programacion de Juegos I	OO1	M	1200-1459	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16225	ADIS 014	Programacion de Juegos I	OO1	V	1000-1159	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16234	ADIS 014	Programacion de Juegos I	OO2	J	1300-1459	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16234	ADIS 014	Programacion de Juegos I	OO2	V	1200-1459	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16239	ADIS 015	Programacion de Juegos II	OO1	LI	1530-1759	QUIROZ - CLEMENTE ABNER	10EMA1/202
16519	ADIS 016	Aprendizaje Social y Emocional	OO1	MJ	1000-1159	GUZMAN - LUCERO FELIPE	10EMA1/302
16533	ADIS 252	Edicion y Graficos en Movimien	OO1	LI	1200-1359	ARMENTA - SANCHEZ JORGE ISAAC	10EMA1/203
16545	ADIS 252	Edicion y Graficos en Movimien	OO2	MJ	1200-1359	ARMENTA - SANCHEZ JORGE ISAAC	10EMA1/201
16551	ADIS 253	Superficies y Sombreado	OO1	M	1400-1559	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/201

16551	ADIS 253	Superficies y Sombreado	OO1	I	1000-1159	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/201
16565	ADIS 253	Superficies y Sombreado	OO2	LJ	0900-1059	JUAREZ - CORTES EMMANUEL	10EMA1/203
16569	ADIS 257	Desarrollo de Historias	OO1	LM	1000-1159	GARCIA - HERNANDEZ JOSE	10EMA1/307
16576	ADIS 257	Desarrollo de Historias	OO2	LM	1400-1559	GARCIA - HERNANDEZ JOSE	10EMA1/307
16584	ADIS 261	Realidad X y Medios Inmersivos	OO1	J	1000-1259	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16584	ADIS 261	Realidad X y Medios Inmersivos	OO1	L	1400-1459	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/301
16594	ADIS 261	Realidad X y Medios Inmersivos	OO2	M	0900-1159	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/202
16594	ADIS 261	Realidad X y Medios Inmersivos	OO2	L	1300-1359	PEREZ - ESCALERA MIGUEL	10EMA1/505
16612	ADIS 264	Gestion Cultural	OO1	JV	0800-0959	CRUZ - MOCTEZUMA JUAN ANTONIO	10CCU2/112
16624	ADIS 264	Gestion Cultural	OO2	IV	1400-1559	GUIOCHIN - SOTOMAYOR NIDIA	10EMA1/304
17117	ADIS 605	Animacion Avanzada	OO1	V	1200-1359	ROJAS - CISNEROS HUGO	10ARP1/111
17117	ADIS 605	Animacion Avanzada	OO1		-	ROJAS - CISNEROS HUGO	EN LÍNEA
17160	ADIS 614	Inteligencia Artificial	OO1	MJ	1600-1759	QUIROZ - CLEMENTE ABNER	10EMA1/203
17163	APLS 001	Teoria de Analisis de la Image	OO1	MJ	1000-1159	REYES - MONREAL MARLENI	10EMA1/303
17173	APLS 001	Teoria de Analisis de la Image	OO2	I	0900-1059	PEREZ - MORALES AMANDA ROSA	10CCU2/005
17173	APLS 001	Teoria de Analisis de la Image	OO2	V	0800-0959	PEREZ - MORALES AMANDA ROSA	EN LÍNEA
17188	APLS 012	Fotografia I	OO1	LI	1500-1659	ABARCA - GUTIERREZ JAVIER ALFREDO	10ARP1/205
17196	CINS 001	Arte, Lenguaje y Sociedad	OO1	MJ	0800-0959	HERRERA - BAUTISTA ELSA	10EMA1/303
17201	CINS 001	Arte, Lenguaje y Sociedad	OO2	MJ	0900-1059	BAUTISTA - MORENO QUETZALI	10EMA1/304
17211	CINS 004	Analisis de Medios	OO1	L	1000-1159	PEREZ - MORALES AMANDA ROSA	10EMA1/304
17211	CINS 004	Analisis de Medios	OO1	V	1800-1959	PEREZ - MORALES AMANDA ROSA	EN LÍNEA
17218	CINS 007	Narrativa Audiovisual I	OO1	LM	1200-1359	GARCIA - HERNANDEZ JOSE	10EMA1/307
17223	CINS 009	Escribir la Imagen y Sonido I	OO1	MI	1600-1759	MESA - CASTELAN JAIME	10EMA1/301
17227	CINS 250	Etica, Cultura y Derecho	OO1	LI	1200-1359	GUIOCHIN - SOTOMAYOR NIDIA	10EMA1/304
27157	APLS 603	Puppets y Maquetacion	OO2	V	0900-1259	CEPEDA - SANCHEZ CESAR	10EMA1/308
22590	APLS 610	T. Experimentacion Textil	OO1	J	1200-1559	FARIAS - ISLAS GABRIELA	10CCU2/004
22574	APLS 603	Puppets y Maquetacion	OO1	L	1500-1659	CEPEDA - SANCHEZ CESAR	10EMA1/305
22574	APLS 603	Puppets y Maquetacion	OO1	I	1700-1859	CEPEDA - SANCHEZ CESAR	10EMA1/305